

## CORSO QUADRI LEZ. 8 – L'INTERVENTO DI CONTRO CON 16 +

### CONTRO – POI – 2 SA

📖 Attacco 9 Cuori. Il Giocante prende e Batte le Picche: è fondamentale verificare se il Colore produce 3 o 4 prese. Se i resti Picche sono 3 – 3 manca solo 1 presa e il Giocante la trova anticipando Quadri. Se i resti Picche sono 4 – 2 il Giocante deve per forza giocare il Doppio Impasse a Fiori.

<div> <div>8</div> </div>		<div> <div>N North</div> <div> <div>♠ AKQ6</div> <div>♥ AK</div> <div>♦ QJ8</div> <div>♣ 8743</div> </div> </div>		<div> <div>W N E S</div> <div> <div>1♥ X P 2♣</div> <div>P 2NT P 3NT</div> <div>P P P</div> </div> </div>
<div> <div>W West</div> <div> <div>♠ J105</div> <div>♥ QJ1065</div> <div>♦ A5</div> <div>♣ KQ6</div> </div> </div>	<div> <div>N E</div> <div>O S</div> </div>	<div> <div>E East</div> <div> <div>♠ 982</div> <div>♥ 9432</div> <div>♦ 109432</div> <div>♣ 2</div> </div> </div>	<div> <div>S South</div> <div> <div>♠ 743</div> <div>♥ 87</div> <div>♦ K76</div> <div>♣ AJ1095</div> </div> </div>	
		3NT N		NS: 0 EW: 0

### 📖 OSSERVAZIONI SULLA DICHIARAZIONE

2 SA dopo l'intervento di contro mostra 18 – 20 con il fermo a Cuori. Con 15 – 17 Nord sarebbe intervenuto 1 SA. Con meno di 16 sarebbe passato su 2 Fiori del Partner.

*Dopo il contro qualsiasi licita a SA, anche 1 SA, mostra 18 – 20 col Fermo (naturalmente su Risposta Debole del Partner)*

## CORSO QUADRI LEZ. 8 – L'INTERVENTO DI CONTRO CON 16 +

### CONTRO – POI – 2 PICCHE

📖 Attacco J Fiori. Il Giocante Prende e gioca immediatamente un colpo in bianco a cuori. La Difesa torna Atout e il Giocante incassa l'A Cuori e Taglia una Cuori, Rientra a Quadri e Taglia una seconda Cuori, arrivando a 10 Prese.

<div> <div>1</div> </div>		<div> <div>N North</div> <div> <div>♠ 864</div> <div>♥ KQ109</div> <div>♦ KJ10</div> <div>♣ KQ6</div> </div> </div>		<div> <div>W N E S</div> <div> <div>1♣ X 2♣</div> <div>P P 2♣ P</div> <div>3♣ P 4♣ P</div> </div> </div>
<div> <div>W West</div> <div> <div>♠ K103</div> <div>♥ J2</div> <div>♦ Q742</div> <div>♣ 8743</div> </div> </div>	<div> <div>N E</div> <div>O S</div> </div>	<div> <div>E East</div> <div> <div>♠ AQJ92</div> <div>♥ A543</div> <div>♦ A65</div> <div>♣ A</div> </div> </div>	<div> <div>S South</div> <div> <div>♠ 75</div> <div>♥ 876</div> <div>♦ 983</div> <div>♣ J10952</div> </div> </div>	
		4♣ E		NS: 0 EW: 0

### 📖 OSSERVAZIONI SULLA DICHIARAZIONE

2 Picche è un Rever (o Rovescio, non c'è differenza) 16+ Punti Onori 5+ carte nel colore. 3 Picche chiede il Massimo per la Manche.

*L'interferente accetta l'invito avendo un Rever massimo (18-20)*