

## LICITA AVANZATA 4 GLI INTERVENTI PARTE 4^

### IL COLORE NUOVO A LIVELLO 4

📖 Attacco A Picche. Nord taglia il ritorno a picche e prima di battere atout, verifica la posizione del K cuori, effettuando l'impasse nel colore. Ovest prende e torna picche. Nord taglia ma ora ha certezza della posizione della Donna di atout, in mano a Est (altrimenti non avrebbe potuto aprire). E fa l'impasse su Est.

D 8	N North		W	N	E	S
	♠ 9		P	P	1♠	X
	♥ QJ5		3♠	4♠	P	5♠
	♦ K104		P	P	P	
W West						
	♠ 7432					
	♥ K964					
	♦ 9762					
S South						
	♠ 865					
	♥ A108					
	♦ AQJ5					
		♣ A104				
			5♣ N NS: 0 EW: 0			

### 📖 OSSERVAZIONI SULLA DICHIARAZIONE

3 Picche è interdizione, debole, dopo il "contro". 4 Fiori Colore "nuovo" a livello 4 è forzante a Manche se Sud ha Mano Massima e appoggio. *Quando gli avversari utilizzano gli appoggi interdittivi per ostacolare la nostra licita, è importante accordarsi sulla Forza espressa dal Colore Nuovo dichiarato dal Partner. Se non già passato di mano, va considerato forcing.*

## LICITA AVANZATA 4 GLI INTERVENTI PARTE 4^

### LA SURLICITA CHE MOSTRA FORZA

📖 Attacco Q Cuori. Ovest prende in mano e gioca picche cartina verso il Morto: se le picche sono 3 – 3 vince sempre, se Sud possiede il K quarto, oppure il K secondo, non si potranno mai fare 4 prese a picche. Se Nord possiede il K secondo e Ovest commette l'errore di partire col Fante per fare l'impasse perderà poi anche il 10.

D 1	N North		W	N	E	S
	♠ K8		1♣	P	P	
	♥ QJ108		1♠	P	2♣	P
	♦ KQ7		2NT	P	3NT	P
W West						
	♠ AQ542					
	♥ A97					
	♦ J3					
S South						
	♠ 10976					
	♥ 542					
	♦ 10865					
		♣ 108				
			3NT W NS: 0 EW: 0			

### 📖 OSSERVAZIONI SULLA DICHIARAZIONE

Est non contra perché ha solo due picche, 2 fiori interroga la forza, 2 SA promette l'apertura. *La surlicita del palo di apertura su intervento del partner a livello uno, interroga la forza dell'intervento: qualsiasi licita diversa dalla ripetizione del colore mostra meno di 11. Unica eccezione: la licita di una quarta Nobile laterale, che non specifica il punteggio.*