

LICITA AVANZATA 3 GLI INTERVENTI PARTE 3^

LA RISPOSTA 3 SA SULL'INTERVENTO 1 SA

📖 Attacco 10 Cuori, per il 10 e se Est copre, liscia. Qualsiasi ritorno consente a Sud di affrancare le Quadri. Se Sud copre la Q Fiori va sotto: quando muove Quadri Ovest prende e rinvia Fiori e Est affranca il colore. Il contratto è battuto se Est liscia il 10 fiori. Sud muove Quadri e Ovest rinvia Fiori: Est impegna un Onore e poi con l'A Quadri batte l'impegno.

<div>2</div>		N North ♠ 1097 ♥ AQ ♦ Q10752 ♣ J108	W N E S 2♥ 3NT P 1♣ 1NT P
W West ♠ 842 ♥ 1087543 ♦ K6 ♣ 95	<div>N O E S</div>	E East ♠ KJ53 ♥ 96 ♦ A8 ♣ KQ632	
	S South ♠ AQ6 ♥ KJ2 ♦ J943 ♣ A74		3NT S NS: 0 EW: 0

📖 OSSERVAZIONI SULLA DICHIARAZIONE

L'intervento 1 SA equivale all'apertura 1 SA (con fermo nel palo di apertura). Le risposte sono del tutto uguali, incluso le licite Transfer. *L'intervento 1 SA è sempre da preferire al "contro", se presente il fermo nel colore di apertura dell'avversario. A differenza del "contro", infatti, l'intervento 1 SA offre una descrizione precisa e completa di forza e distribuzione.*

LICITA AVANZATA 3 GLI INTERVENTI PARTE 3

LA SURLICITA CHE MOSTRA FORZA E INDAGA

📖 Attacco K Picche. Est liscia due volte, poi prende e gioca il 3 Quadri: se Sud mette il 6 Est copre col 7: va in presa Nord privo di ritorno per Sud. Se Sud mette il 10 Est copre, rientra e gioca l'8 quadri: se Sud liscia, anche Est liscia e prende il 9 di Nord che non ha picche. Se Sud mette il 10 al primo giro e la Q al secondo naturalmente non farà neppure una presa nel colore.

<div>7</div>		N North ♠ 972 ♥ J853 ♦ 95 ♣ 10764	W N E S 2♦ P 2♠ P 3♦ P 3NT P
W West ♠ 108 ♥ K64 ♦ AK742 ♣ K98	<div>N O E S</div>	E East ♠ A64 ♥ A1092 ♦ J83 ♣ A52	
	S South ♠ KQJ53 ♥ Q7 ♦ Q106 ♣ QJ3		3NT E NS: 0 EW: 0

📖 OSSERVAZIONI SULLA DICHIARAZIONE

2 Quadri = Mano da Apertura 2 Picche chiede se ha 4 Cuori e 3 Quadri nega, logico il 3 SA. *L'intervento a livello 2 è assai differente dall'intervento a livello 1; va considerato sempre equivalente a "mano con apertura", a differenza dell'intervento a livello 1 che può essere utilizzato con 7 - 8 P.O. per disturbare, competere, dettare l'attacco, ecc.*