

CORSO AVANZATO – LEZ. 14 – IL CONTRO E I SUOI SVILUPPI (4)

Attacco Attacco 2 Picche

Sud prende sulla Q di Est e gioca il 2 di fiori, scoprendo la distribuzione 5 – 0. Prosegue fiori per il 9 della mano e incassa la Q di fiori. Gioca, poi, la Q di cuori, per affrancare due prese nel colore e concludere con 9 prese finali: 5 fiori, 2 cuori, 1 picche e l'Asso di Quadri.

<div><div>D</div><div>4</div></div>	<div>N North</div> <div>♠ 3</div> <div>♥ K852</div> <div>♦ AJ6</div> <div>♣ AKJ84</div>	<div>W N E S</div> <div>1♠ X 2♠ P</div> <div>3♠ X P 3NT</div> <div>P P P</div>
	<div>W West</div> <div>♠ AJ742</div> <div>♥ A10963</div> <div>♦ Q85</div> <div>♣</div>	<div>E East</div> <div>♠ Q86</div> <div>♥ 4</div> <div>♦ K972</div> <div>♣ 107653</div>
	<div>S South</div> <div>♠ K1095</div> <div>♥ QJ7</div> <div>♦ 1043</div> <div>♣ Q92</div>	<div>3NT S</div> <div>NS: 0 EW: 0</div>

OSSERVAZIONI SULLA DICHIARAZIONE

Contro= informativo, 2 picche= risposta debole, Nuovo contro dell'interferente= rafforzativo, 16+. Sud ha il fermo a picche e 8 P.O. e licita 3 SA.

Il secondo "contro" dell'interferente mostra 16+ (mano forte) e il partner chiamerà manche a S.A. con fermo nel palo avversario e 7+ P.O. La manche con atout nobile dovrà, invece, tener conto anche dell'eventuale distribuzione presente nella mano (con fit già certo, naturalmente).

CORSO AVANZATO – LEZ. 14 – IL CONTRO E I SUOI SVILUPPI (4)

Attacco K Cuori. Sud prosegue cuori, Ovest taglia. Est rientra a quadri e gioca picche verso il morto. Sud prende con l'Asso singolo e rinvia quadri. Est incassa il K picche, scoprendo la 4 – 1. Prosegue con A quadri, scartando fiori, e Q di quadri, che ha cura di "tagliare" per poter giocare K fiori e A fiori. Dal morto prosegue fiori catturando il J di Nord con la forchetta Q – 10.

D 5	N North		W N E S			
	♠ J762 ♥ A52 ♦ 10874 ♣ 83		X 4♣	P P	P P	1♥ P
W West		E East				
♠ K84 ♥ 93 ♦ AQJ5 ♣ A942		♠ Q10953 ♥ 864 ♦ K2 ♣ KJ6				
		S South				
		♠ A ♥ KQJ107 ♦ 963 ♣ Q1075				
				4♣ E NS: 0 EW: 0		

OSSERVAZIONI SULLA DICHIARAZIONE

Contro= informativo, 2 cuori= risposta debole, 3 picche= 10 - 11 P.O.D. con 5 carte nel colore, non forzante. Il contrante andrà a manche con 14+. La risposta a colore "libera", al contro informativo interferito, non è forzante, è debole e promette circa 8 P.O. Garantisce 4 carte a livello 1 oppure 2, ma a livello 3, non a salto, ne promette 5 (la forza non aumenta). A livello 3 "a salto" promette 5+ carte e 10 – 11 P.O.D. "invito" a manche che il contrante accoglierà con 14+ P.O.D.